#### VB.NET的程序與函數

資科系 林偉川

## 模組化的基礎

- 模組化就是把一件大型的工作切割成無數的小工作,切割工作屬於一種結構化分析的範疇,我們最常使用的是由上而下的設計方法,這也是我們常用的程式設計方法。
- 由上而下的設計方法是當我們面對問題時,先考慮整個問題將它分解成數個大模組,再對於這每一個大模組,一一分割成數個小模組,如此一直細分,最後等這些細分的小問題被一一解決後,再將它們組合起來,如此一層層的向上爬,完成整個設計。

#### ASP.NET程式的標籤寫法

如果建立VB.NET的程序與函數,需要使用
 <SCript>標籤寫法,將程序函數置於其中,如下:
 <script language="VB" runat="Server">

- <script>標籤設定runat屬性為Server,表示屬於伺服端執行的程式碼。
- <script>標籤的ASP.NET程式碼只能使用完整 VB.NET程式碼區塊,可以置於HTML文件的任何 位置,通常是置於<head>區塊。

3

## VB.NET的程序與函數

- 程序和函數可以將程式中一些常用的共同程式碼獨立成一個區塊,以便建立模組化程式設計,以便在程式中重複呼叫程序和函數,函數和程序的差別在於函數有傳回值,而程序沒有。
- 在ASP.NET程序和函數一定需要使用 <script>標籤的寫法,而且不可置於<body> 區塊。

### 建立程序Sub-建立

 Sub程序是VB.NET程式區塊,使用Sub和End Sub包圍,程序沒有傳回值,其寫法如下所示:

#### Sub PrintTitle()

Response.Write("<center><h2>建立程序Sub</h2></center>") Response.Write("<hr>")

#### End sub

• 程式碼是PrintTitle()程序。

5

## 建立程序Sub-呼叫

因為沒有傳回值,當呼叫程序時,我們是使用Call指令,然後加上程序名稱進行呼叫,如下所示:

#### Call PrintTitle

- 程序呼叫因為程序並沒有參數,所以不使用Call指令也可以,如下所示:PrintTitle()
- 也是呼叫程序PrintTitle(),因為沒有參數, 程序的括號有沒有都一樣。

# 建立函數Function-建立

Function函數改為使用Function和End Function包圍,不過函數擁有傳回值,傳回方式是使用Return指令傳回函數值,如下所示:

Function One2Ten()
Dim i, total As Integer
total = 0
For i = 1 To 10 Step 1
total = total + i
Next i
Return total
End Function

7

# 建立函數Function-傳回值

- 傳回值是使用Return指令,如下所示: Return total
- 程式碼Return指令後,就是函數傳回值的 變數或常數。

## 建立函數Function-呼叫

因為函數擁有傳回值,所以通常是使用指定敘述進行呼叫,且位在指定敘述的右邊,如下所示:

total = One2Ten()

• 變數total可以取得函數的傳回值。

9

# 擁有參數的程序與函數-單參數

程序和函數可以傳入參數值,在呼叫時就可以指定不同的參數,以便顯示或取得不同的執行結果,擁有參數的程序寫法,如下所示:

Sub PrintTitle(title As String)

Response.Write("<center><h3>" & title & "</h3></center>")

Response.Write("<hr>")

**End Sub** 

• 程序擁有1個參數title字串。

### 擁有參數的程序與函數-多參數

如果參數不只一個,請使用「,」符號分隔。擁有參數的函數寫法,如下所示:

Function N2N(n1 As Integer, n2 As Integer)

Dim i, total As Integer

total = 0

For i = n1 To n2 Step 1

total = total + i

Next i

Return total

**End Function** 

11

#### 擁有參數的程序與函數-呼叫

如果程序或函數擁有參數時,在呼叫時需要指定參數值,擁有參數的程序呼叫,如下所示:

Call PrintTitle("擁有參數的程序與函數")

- 程式碼在呼叫時傳入一個字串,這也就是 程序參數title的值。
- 同樣的,如果參數不只一個,在呼叫時也需要使用「,」符號分隔,擁有多個參數的函數呼叫,如左所示: N2N(1,10)

# 傳值或傳址呼叫程序與函數-說明

程序和函數的參數依據不同的參數傳遞方式,將影響傳入參數的值,VB.NET提供2種參數傳遞方式,如下表所示:

| 呼叫方式 | 指令    | 說明  |
|------|-------|---|
| 傳值呼叫 | Byval | 只將變數的值傳入程序或函數,並不會變更原變數的值                    |
| 傳址呼叫 | Byref | 將變數實際儲存的記憶體位置傳入,所以在程序和函數<br>變更參數值,也會同時變更變數值 |

13

## 傳值或傳址呼叫程序與函數-範例

VB.NET程序與函數預設使用傳值呼叫,所以並不用在參數前加上Byval指令,如下所示:

Sub SubA(C As Integer)

. . . . .

**End Sub** 

只有使用傳址的程序或函數才需要特別指名Byref 指令,如下所示:

Sub SubB(Byref C As Integer)

. . . .

End Sub

### 強迫跳出程序

如果在執行程序時需要中斷程序的執行, 可以使用跳出程序指令,如下所示: Exit Sub

當執行程序時,執行到上述指令就會馬上 離開程序,如同結束程序的執行。

15

#### 強迫跳出函數

如果在執行函數時需要中斷函數的執行,跳出函數使用的指令,如下所示:

#### **Exit Function**

當執行函數時,執行到上述指令就馬上離 開函數,如同結束函數的執行,因為函數 擁有傳回值,所以在執行此指令前需要傳 回函數值。

#### 程序與函數的變數範圍

- VB.NET語法的ASP.NET程式能夠擁有多個程序 或函數,而且在ASP.NET程式宣告的每個變數都 擁有其有效範圍,也就是當程式執行時,變數可 以讓程序或函數內或其它程式碼存取的範圍。如 下所示:
  - 區域變數 (Local Variables): 在程序和函數內宣告的變數,變數只能在程序或函數內使用,程序或函數外的程式碼無法存取此變數。
  - 全域變數 (Global Variables):如果變數是在程序和函數外宣告,整個ASP.NET程式的程序和函數和其它程式碼都可以存取此變數。

17

### 日期與時間函數-說明

| 函數名稱                 | 函數說明                      |
|----------------------|---------------------------|
| Now                  | 傳回現在的日期和時間                |
| Today                | 傳回現在的日期                   |
| TimeOfDay            | 傳回現在的時間                   |
| Year(Date_format)    | 傳回日期格式的年份                 |
| Month(Date_format)   | 傳回日期格式的月份值 1~12           |
| Day(Date_format)     | 傳回日期格式的日數 1~31            |
| Hour(Time_format)    | 傳回時間格式的小時 0~23            |
| Minute(Time_format)  | 傳回時間格式小時的分 0~59           |
| Second(Time_format)  | 傳回時間格式分的秒數 0~59           |
| WeekDay(Date_format) | 傳回日期格式參數是星期幾,星期日到六的値爲 1~7 |

### 日期與時間函數-時間差

- VB.NET還提供函數可以取得時間差和增減日期/時間, DateDiff()函數可以計算時間差,如下所示:
   DateDiff(單位字串, Date1, Date2)
- DateDiff()函數傳回後2個參數的時間差,第1個參數字串設定後2個日期/時間差是使用秒、分或小時來比較。
- VB.NET的DateAdd()函數可以加減日期/時間,如下所示:

DateAdd(單位字串, Number, Date)

• DateAdd()函數使用與DateDiff()函數相同的單位字串,將 第3個參數的日期時間加減參數Number的值後傳回。

19

### 字串處理函數

| 函數          | 說明                    |
|-------------|-----------------------|
| Len(Stmt)   | 傳回整數的字串長度,擁有多少個字元或中文字 |
| UCase(Stmt) | 將參數字串或字元的英文字母轉換成大寫    |
| LCase(Stmt) | 將參數字串或字元的英文字母轉換成小寫    |
| LTrim(Stmt) | 刪除字串開頭的空白字元           |
| Rtrim(Stmt) | 刪除字串結尾的空白字元           |
| Trim(Stmt)  | 刪除頭尾兩端的空白字元           |

#### 字串處理函數 傳回參數 num 個空白字元的字串 Space(num) 傳回參數 Stmt 字串第 1 個字元的 ASCII 碼,例 Asc(Stmt) 如:Asc("A")爲 65 傳回參數 ASCII 碼的字元 Chr(num) 從參數 Stmt 字串的 start 位置(從 1 開始)取出 Mid(Stmt, start[, length]) 長 length 的子字串,如果沒有 length 參數,就是 從 start 位置到字串結尾的所有字元 從參數 Stmt 字串從開頭起算共 length 長度的字 Left(Stmt, length) 元,如果爲0傳回空字串,如果大於字串長度, 傳回整個字串

# 字串處理函數

| Right(Stmt, length)         | 從參數 Stmt 字串從右邊回頭起算共 length 長度的字元,如果為 0 傳回空字串,如果大於字串長度,傳回整個字串             |
|-----------------------------|--|
| StrReverse(Stmt)            | 將參數的 Stmt 字串反轉,例如:ASP.NET 成為<br>TEN.PSA                                  |
| InStr(start, Stmt1, Stmt2)  | 在參數 Stmt1 字串的 start 位置(從 1 開始)開始<br>找尋 Stmt2 字串,如果找到傳回找到的位置,沒<br>有找到傳回 0 |
| Replace(Stmt, Stmt1, Stmt2) | 將參數 Stmt 字串中的字串 Stmt1 取代成 Stmt2  |

# 資料型態檢查函數

| 函數名稱            | 函數說明   |
|-----------------|--|
| IsDate(Stmt)    | 如果運算式是 Date 型別或能夠轉換成 Date 型別的字串傳回<br>True;否則傳回 False |
| IsNumeric(Stmt) | 如果整個 stmt 都是數字傳回 True;否則傳回 False                     |
| IsArray(Var)    | 如果參數的變數是指向陣列的話傳回 True;否則傳回 False                     |
| IsNothing(Stmt) | 如果運算式的 Object 變數沒有指派物件傳回 True;否則傳回 False             |

23

# 資料轉換函數

| 函式名稱         | 傳回型態    | 範 例   | 結果   |
|--------------|---------|---|--|
| CBool(Stmt)  | Boolean | CBool(5 = 5)  | True   |
| CByte(Stmt)  | Byte    | CByte(125.89)   | 126  |
| CChar(Stmt)  | Char    | CChar("BCED")   | В  |
| CDate(Stmt)  | Date    | CDate("2002/01/24")<br>CDate("4:35:47 PM")                              | 2002/1/24<br>下午 04:35:47                       |
| CDbl(Stmt)   | Double  | CDbl( 234.56789D)   | 234.56789                                      |
| CDec(Stmt)   | Decimal | CDec(1234567.0587)  | 1234567.0587                                   |
| CInt(Stmt)   | Integer | CInt(2345.678)  | 2346   |
| CLng(Stmt)   | Long    | CLng(15427.45)<br>CLng(15427.55)  | 15427<br>15428                                 |
| CShort(Stmt) | Short   | CShort(100)   | 100  |
| CSng(Stmt)   | Single  | CSng(85.3421105)<br>CSng(85.3421567)                                    | 85.34211<br>85.34216                           |
| CStr(Stmt)   | String  | CStr(537.324)<br>CStr(#12/19/2003#)<br>CStr(#2/12/2003 12:00:01<br>AM#) | 537.324<br>2003/12/19<br>2003/2/12 上午 12:00:01 |

#### 亂數與四捨五入函數-說明

| 函數名稱            | 函數說明   |
|-----------------|--|
| Rnd(Stmt)       | 亂數函數,依 Single 資料型別的參數產生單精浮點數的亂數  |
| Randomize(Stmt) | 使用參數初始化 Rnd()函數的亂數產生器,因爲每次會給予新的種子值,所以每次都產生不同的亂數序列,如果沒有參數,使用的是系統計時器傳回的值 |
| Int(Stmt)       | 傳回整數的運算結果,它會無條件捨去數字的小數部份,如果數值為正,傳回整數部分,如果為負數傳回比數值小的負正數                 |
| Fix(Stmt)       | 取得數值的整數部分,使用無條件捨去法且不考慮數值為 正或負數   |

#### 亂數與四捨五入函數-產生亂數

- 亂數是隨機產生的數值序列,每個序列值屬於單精 浮點數值,其值介於0到1之間,為了每次執行時都 能產生不同的亂數序列,需要使用Randomize()函 數初始亂數產生器,如左所示:Randomize()
- 在使用上述函數初始後,就可以使用Rnd()函數取得亂數值,如左所示: Value = Int(Rnd(10) \* 100)
- 函數因為乘以100,配合Int()函數取得整數的亂數值,所以值是在0~100之間。

# 亂數四捨五入函數-Rnd()函數參數

| 參數値  | Rnd 函數產生的亂數值       |
|------|--------------------|
| 小於零  | 使用參數爲種子,每次都會產生相同的值 |
| 大於零  | 傳回序列的下一個亂數値        |
| 等於零  | 傳回最近產生的亂數値         |
| 沒有參數 | 傳回序列的下一個亂數值        |