

第20章IE物件模型與實例應用

資科系
林偉川

IE的瀏覽器物件模型

- 下面是我們改寫完後的範例對照表。

16-1節運用VBScript所 撰寫的範例檔	20-1節運用JavaScript 所撰寫的範例檔
Ch16_1.htm	Ch20_1.htm
Ch16_2.htm	Ch20_2.htm
Ch16_3..htm	Ch20_3.htm
Ch16_4.htm	Ch20_4.htm
Ch16_5.htm	Ch20_5.htm

豬羊變色(一)-範例架構簡介

- 以下這個實例，將運用JavaScript，撰寫一個當滑鼠移到SHEEP超連結時，網頁即出現羊的圖片；移至PIG超連結實，則顯示豬的圖片。執行結果如下所示：

1. 滑鼠移至SHEEP超連結上，將示羊的圖片



2. 滑鼠移至SHEEP超連結上，將顯示羊的圖片



豬羊變色(一)-建立Image物件的src屬性

- 建立Image物件的語法如下：

```
var 變數名稱 = new Image()
```

語法中各部份的說明如下：

- var 變數名稱
宣告一個變數名稱。
- new Image()
建立一個新的Image物件。

豬羊變色(一)-onMouseOver事件使用

- 整個程式最主要的技術，利用<a href>標籤，搭配onMouseOver事件的使用，達到圖片變化的效果。語法如下：

```
<a href=圖片路徑 onMouseOver='呼叫函數'>  
自訂名稱<a>
```

語法中各部份語法說明如下：

- 圖片路徑：顯示於網頁中圖片的檔案路徑。
- 呼叫函數：回應onMouseOver事件的函數。
- 自訂名稱：自訂名稱欲顯示於網頁上的連結名稱。

豬羊變色(一)-onMouseOver事件使用

- 將指定當滑鼠分別移到網頁上SHEEP與PIG的連結文字時，回應onMouseOver事件的ShowPicture函數（第15行至第18行），進行圖檔來源的更換，達到網頁圖片變化的效果。

```
<a href=sheep.htm  
onMouseOver=' ShowPicture(sheep.src)' >SHEEP</A>  
<a href=pig.htm  
onMouseOver=' ShowPicture(pig.src)' >PIG</A><BR>
```

豬羊變色(一)-onMouseOver事件使用

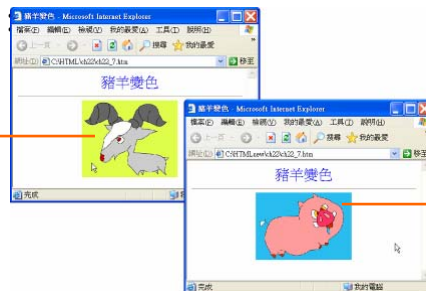
- ShowPicture函數的內容如下：

```
function ShowPicture (ani) {  
    document.SHOWani.src = ani  
}
```

豬羊變色(二)-範例架構簡介

- 下面將介紹如何利用onMouseOver與onMouseOut事件，達到當滑鼠游標移到圖片範圍內時，顯示羊的圖片；滑鼠游標移至圖片外時，顯示豬的圖片效果，執行結果如下圖所示

當滑鼠移至圖片上時，將顯示羊的圖片



滑鼠移出圖片時，將顯示豬的圖片

豬羊變色(二)

-onMouseOver與onMouseOut事件的使用

- 在HTML文件中，當被某個標籤所包圍的文字，將被視為一個元件。若將滑鼠游標移到某元件上時，將觸發onMouseOver事件。若將滑鼠游標移出某元件時，則將觸發onMouseOut事件。

onMouseOver事件的設定語法如下：

onMouseOver = "呼叫函數"

豬羊變色(二)

-onMouseOver與onMouseOut事件的使用

- 呼叫函數

回應onMouseOver事件的函數。

onMouseOut事件的設定語法如下：

onMouseOut = "呼叫函數"

- 呼叫函數

回應onMouseOut事件的函數。

豬羊變色(二)

-onMouseOver與onMouseOut事件的使用

- 利用回應這兩個事件的函數，更換圖片的來源圖檔。

```
onMouseOver=" ShowPicture1(sheep. src)"  
onMouseOut=" ShowPicture1(pig. src)">
```

其他實例

- 下表為這三個實例修改為JavaScript語言後所儲存的檔案。

實例	檔案
網頁背景顏色控制 (一)	Ch20_8. htm
網頁背景顏色控制 (二)	Ch20_9. htm
終極密碼	Ch20_10. htm