

1. 下列哪幾個類別所建立的物件實體為不可變更的 (immutable) ? (3 個答案) ACD

- A. String
- B. StringBuffer
- C. Integer
- D. Double
- E. Math

2. 已知字串 s 如下式定義，若要取得字串 “CD” 應該使用哪個式子? C

```
String s = "ABCDEF";
```

- A. s.substring(cd)
- B. s.substring(3)
- C. s.substring(2, 4)
- D. s.substring(3, 4)

3. 呼叫物件方法時，哪一個物件的內容會被變更? D

- A. String 物件的 replace()
- B. String 物件的 toUpperCase()
- C. StringBuffer 物件的 capacity()
- D. StringBuffer 物件的 reverse()

4. 已知下列的程式敘述，請選出結果為 true 的式子? (2 個答案) AC

```
String a = "java";  
String b = new String("java");  
StringBuffer c = new StringBuffer(a);  
char[] d = {'j', 'a', 'v', 'a'};
```

- A. a=="java"
- B. a==b
- C. a.equals(b)
- D. a.equals(c)
- E. a.equals(d)

5. 下列有關字串的描述何者正確? B

- A. String 是 Java 的基本資料型別
- B. 「+」可以對字串做運算，因此為運算子多載
- C. StringBuffer 物件可以包含許多 String 物件，就像是 String 陣列
- D. String 物件中，字串的長度可以透過屬性 length 取得

6. Integer 物件 n 如下式定義，如何將 n 的值設定為 6？B

```
Integer n = new Integer(7);
```

A. n.setInt(6);

B. n = new Integer(6);

C. n = 6;

D. n.parseInt(6);

7. 下列程式敘述的輸出結果為何？A

```
double d = -7.7;
System.out.print( Math.ceil(d)+" ");
System.out.print( Math.floor(d)+" ");
System.out.print( Math.round(d));
```

A. -7.0 -8.0 -8

B. -8.0 -7.0 -8

C. -7.0 -8.0 -7

D. -8.0 -7.0 -7

8. 下列程式的執行結果為何？C

```
class Test {
    public static void main(String[] args){
        StringBuffer a = new StringBuffer("Java ");
        StringBuffer b = new StringBuffer("Hello ");
        changeSB(a, b); System.out.println(a);
    }
    static void changeSB(StringBuffer s1, StringBuffer s2){
        s1.append(123); s2.append("ABC");
        s1 = s2;
    }
}
```

A. 編譯時發生錯誤

B. 輸出 "Hello 123"

C. 輸出 "Java 123"

D. 輸出 "Hello ABC"