

1. try-catch 敘述的 catch 區塊可以捕捉到下列哪些型別物件？（4 個答案）ABCD

- A. java.lang.Throwable
- B. java.lang.Error
- C. java.lang.Exception
- D. java.lang.RuntimeException
- E. java.lang.Object

2. 下列有關 try-catch-finally 敘述中的 finally 區塊何者正確？C

- A. 有 catch 區塊存在時，就不能有 finally 區塊。
- B. 當 catch 區塊有捕捉到例外物件時，finally 區塊才會執行。
- C. finally 區塊都會被執行，除非該執行緒在執行 finally 區塊前終止。
- D. 當 catch 區塊沒有捕捉到例外物件時，finally 區塊才會執行。

3. 下列程式碼編譯執行後的結果為何？C

```
01 class Test{  
02     public static void main(String [] args){  
03         try{  
04             return;  
05         }  
06         finally{  
07             System.out.println("Hi~");  
08         }  
09     }  
10 }
```

- A. 在編譯時就會發生錯誤
- B. 執行時，有例外發生
- C. 執行時，顯示 "Hi~"
- D. 可正常執行，但不會顯示任何文字

4. 下列程式碼編譯執行後的結果為何？B

```
01 class Test{  
02     public static void main(String [] args){  
03         try{  
04             m();  
05             n();  
06         }  
07         catch(Exception ex){  
08             System.out.println("捉到例外：" + ex.getMessage());  
09         }  
10 }
```

```
10     }
11     static void m(){
12         throw new RuntimeException("例外一");
13     }
14     static void n(){
15         throw new Exception("例外二");
16     }
17 }
```

- A. 在編譯時就會發生錯誤，錯誤發生在第 12 行
B. 在編譯時就會發生錯誤，錯誤發生在第 15 行
C. 執行時，顯示 "捉到例外：例外一"
D. 執行時，顯示 "捉到例外：例外二"
5. 下列程式中，###處應該填入什麼選項，在編譯時才不會發生錯誤？A

```
01 import java.io.*;
02 public class Test{
03     public static void main(String [] args){
04         try{
05             m();
06         }
07         catch(###){
08         }
09     }
10     static void m()throws Exception{
11         throw new EOFException();
12     }
13 }
```

- A. Exception e
B. IOException e
C. EOFException e
D. RuntimeException e
6. 下列程式碼編譯執行後顯示的結果為何？D

```
01 class Ex1 extends Exception {}
02 class Ex2 extends Ex1 {}
03 class Test{
04     public static void main(String [] args) {
05         String str = "";
06         int i = 2;
07         try{
```

```

08         try{
09             switch(i){
10                 case 1: throw new Ex1();
11                 case 2: throw new Ex2();
12                 case 3: throw new Exception();
13             }
14             str += "a";
15         }
16         catch(Ex2 e){
17             str += "b";
18         }
19         finally{
20             if(i < 3)
21                 throw new Exception();
22             str += "c";
23         }
24     }
25     catch(Exception e){
26         str += "d";
27     }
28     finally{
29         str += "e";
30     }
31     System.out.println(str);
32 }
33 }
```

- A. abcde
- B. bcde
- C. cde
- D. bde

7. 下列程式的執行結果為何？C

```

01 public class Test{
02     public static void main(String [] args){
03         try{
04             m();
05         }
06         catch(Throwable e){
07             System.exit(0);
08         }
09         finally{
10             System.out.println("In finally");
```

```
11         }
12     }
13     static void m()throws Throwable{
14         throw new Error();
15     }
16 }
```

- A. 編譯時會發生錯誤
B. 執行時發生 Error 而中斷程式
C. 執行時不會顯示任何訊息
D. 執行時顯示 "In finally"
8. 倘若方法 method() 欲丟出一個 ProtocolException 例外，則下列哪些方法標頭宣告是正確的？
(ProtocolException 為 IOException 的子類別，3 個答案) BCD
- A. public void method throws Exception()
B. public void method() throws Exception
C. public void method() throws IOException
D. public throws IOException void method()
E. public void method()throws ProtocolException
9. 下列哪個方法在物件回收之前會被 Garbage Collector 呼叫？B
- A. final()
B. finalize()
C. finally()
D. end()
10. 有關 Unreachable Object 下列何者正確？B
- A. Unreachable Object 很快就會被回收
B. 其 finalize() 方法不一定會被呼叫
C. 不可能再變回 Reachable Object
D. 其所有變數值皆為 null
11. 下列程式中，第 3 行建立的 String Object，何時才可以被回收？C

```
01  public class Test{
02      public void m(){
03          String s = new String("瞎密熊青");
04          Object o = s;
05          s = new String("五四三");
06          o = s;
07          s = null;
```

```
08     }
09 }
```

- A. 第 4 行之後
 - B. 第 5 行之後
 - C. 第 6 行之後
 - D. 第 7 行之後
12. 下列程式的執行結果可能為何？(2 個答案) AD

```
01 class AClass{
02     private String s;
03     public AClass(String s){
04         this.s = s;
05     }
06     public void finalize(){
07         Test.a = this;
08     }
09     public String toString(){
10         return s;
11     }
12 }
13
14 public class Test{
15     static AClass a;
16     public static void main(String [] args){
17         a = new AClass("abcd");
18         a = null;
19         System.gc();
20         System.out.println(a.toString());
21     }
22 }
```

- A. 程式在執行時發生 NullPointerException
- B. 程式無法編譯成功
- C. 程式結束之前，AClass 的物件實體會被回收
- D. 程式輸出結果為 “abcd”