

1. 下列哪些是 Java Collection Framework 中的定義的介面？（2 個答案）BD
 - A. Collections
 - B. List
 - C. Vector
 - D. Set
 - E. Array
2. 下列哪些 Collection 具體類別為執行緒同步（Thread safe）？（2 個答案）AC
 - A. Vector
 - B. LinkedList
 - C. Hashtable
 - D. Arrays
 - E. HashSet
3. 下列哪些型別可以當作 HashMap 或 Hashtable 中的 key？（3 個答案）CDE
 - A. Boolean
 - B. char
 - C. Integer
 - D. Double
 - E. String
4. 實作 Map 的具體類別中，哪一個會將 key-value pairs 依照 key 的大小排列？D
 - A. TreeSet
 - B. HashMap
 - C. LinkedHashMap
 - D. TreeMap
5. 下列哪個類別，提供「可以將集合物件包裹成執行緒同步物件」的靜態方法？B
 - A. Collection
 - B. Collections
 - C. CollectionSync
 - D. Arrays
6. 依序推入 "L"、"S"、"D" 至一個 Stack 物件內，再連續彈出 3 次，得到的結果為何？C
 - A. "L"、"S"、"D"
 - B. "S"、"D"、"L"

C. "D"、"S"、"L"

D. 以上皆非

7. 下列程式中，執行結果為何？A

```
import java.util.*;
class Test
{
    public static void main(String [] args)
    {
        LinkedHashSet set = new LinkedHashSet();
        String[] s = {"S", "T", "S", "R", "S", "P"};
        for(int i=0; i<s.length; i++)
            set.add(s[i]);
        System.out.println(set);
    }
}
```

A. [S, T, R, P]

B. [P, R, S, T]

C. [S, T, S, R, S, P]

D. 執行時發生例外

8. 下列程式中，執行結果為何？D

```
import java.util.*;
class Test
{
    public static void main(String [] args)
    {
        int[] a = {7, 7, 73, 56, 17, 90, 7};
        TreeSet set = new TreeSet();
        for(int i=0; i<a.length; i++)
            set.add( a[i] );
        System.out.println(set);
    }
}
```

A. [7, 7, 73, 56, 17, 90, 7]

B. [73, 56, 17, 90, 7]

C. [7, 17, 56, 73, 90]

D. 編譯時發生錯誤

9. 下列程式中，執行結果為何？B

```

import java.util.*;
class Test
{
    public static void main(String [] args)
    {
        String[] k = {"鼠", "牛", "虎", "兔", "龍", "鼠"};
        String[] v = {"甲", "丑", "寅", "卯", "辰", "子"};
        HashMap map = new HashMap();
        for(int i=0; i<k.length; i++)
            map.put(k[i], v[i]);
        System.out.println( map.get(k[0]));
    }
}

```

- A. 甲
- B. 子
- C. 0
- D. 6
10. 如果你覆蓋了 equals()，你還必須覆蓋哪個方法？B
- A. compareTo()
- B. hashCode()
- C. toString()
- D. getHashCode()
11. 下列程式中，執行結果為何？B

```

import java.util.*;
class Test
{
    public static void main(String [] args)
    {
        TreeMap map = new TreeMap();
        map.put(new Integer(1), "One");
        map.put(new Integer(2), "Two");
        map.put(new Integer(3), "Three");
        map.put(new Double(0.25), "Quarter");
        System.out.println(map);
    }
}

```

- A. 編譯時發生錯誤

B. 執行時發生例外

C. {0.5=Quarter, 1=One, 2=Two, 3=Three }

D. {1=One, 2=Two, 3=Three, 0.5=Quarter}

12. 下列有關物件的比較何者為正確？C

A. 使用 obj1.equals(obj2)得到 true 時，並不表示兩物件的 hashCode()回傳值相同

B. Boolean 類別實作 Comparable 介面，而 new Boolean(true)大於 new Boolean(false)

C. 所有要加入 TreeSet 物件的元素，都必須是相同型別而且需實作 Comparable 介面

D. Comparable 介面宣告的 compareTo()方法，其回傳值為布林值，當該物件較另一物件小時回傳 false，反之回傳 true