

Visual Basic 6.0 (I)

林偉川

Visual Basic 應用程式架構

- **Form**的出生事件: 表單在建立及載入記憶體的过程中, 觸動的事件, 稱為表單的出生事件
 - **Initialize**事件: 當表單被建立, 但是尚未載入到記憶體時會引發**Initialize**事件, 此時, 表單尚未顯示, 且其內控制項也尚未載入記憶體
 - **Load**事件: 當表單被載入記憶體時, 會觸動**Load**事件, 此時, 表單內的所有控制項已被建立並載入記憶體, 所以我們可以在**Load**事件內作變數與控制項物件的初值設定。此外, 比較特殊的一點, 當表單尚未載入記憶體, 但該表單的屬性或控制項已經被引用時, **Load**事件也會被觸動
 - **Resize**事件: 當表單第一次顯示或表單的視窗大小、狀態改變時, 都會觸動**Resize**事件

Visual Basic應用程式架構

- **Activate**事件: 當表單顯現在所有視窗的最上層, 而且駐點(Focus)在表單身上時, 就會觸動Activate事件
- **Paint**事件: 當表單必須重繪時, Paint事件就會被觸動(必須表單的AutoRedraw屬性要設定為False), 表單重繪的時機, 常見的包括表單被移動、表單的大小變動、覆蓋住表單的其它物件位置變動(即表單所顯露的區域變動)等

■ 出生事件的順序

- 出生事件的順序通常為「Initialize→Load→Resize→Activate→Paint」, 但各事件間可能因其中的程式碼而影響觸發順序

3

Visual Basic整合性開發環境介紹

■ 「檢視」功能表

- **程式碼**(程式碼視窗): 顯示設計階段目前作用物件的程式碼視窗, 這個視窗便是我們撰寫程式碼的地方



- **物件**(表單視窗): 顯示目前游標所在地方對應的表單物件
- **瀏覽物件**: 可顯示目前引用的物件程式庫(物件程式庫的引用, 可由「設定引用項目」視窗來設定)及專案內的物件類別名稱與成員, 以方便我們查詢所需的資料



4

先已建立Form物件

- 每執行一個GUI視窗即為一Form物件
- 在此物件上再加入其他物件例如：標籤、文字方塊...等
- Form物件即為一母物件，上客可搭載其他物件
- 於儲存時先儲存 `***.frm` → 表單及其上搭載之物件
- 再儲存 `***.vbp` → 根據物件上之觸發事件之處理程式

5

Label標籤物件

- 重要屬性
 - Caption (.Net → text) 、 name 、 forecolor 、 backcolor 、 top 、 left 、 height 、 width (.Net → location 、 size) 、 alignment (.Net 沒有)
- 重要事件
 - Click
- 特性
 - 只能顯示、不能修改

6

TextBox文字方塊物件

- 重要屬性
 - text、name、forecolor、backcolor、top、left、height、width (.Net → location、size)、alignment (.Net沒有)、passwordChar
- 重要事件
 - Change、keypress、keydown (可接收控制鍵)
- 特性
 - 可以修改及輸入文字

7

CommandButton命令按鈕物件

- 重要屬性
 - caption(.Net → text)、name、top、left、height、width、style、picture
- 重要事件
 - Click
- 特性
 - 按下按鈕可觸發Click事件做事情

8

VB運算元及資料型別

- 運算元
 - +、-、*、/(實數除法)、\ (整數除法)、mod、^
- 資料型別 (Dim 變動名稱 as 型別)
 - Integer → end with %
 - Long → end with &
 - Single → end with !
 - Double → end with #
 - String → end with \$
 - Currency → end with @
 - Variant

9

VB之If指令

- Case 1
 - If 條件 then 一個指令
- Case 2
 - If 條件 then
 - 多個指令
 - End if
- Case 3
 - If 條件 then
 - 多個指令
 - Else
 - 多個指令
 - End if

10

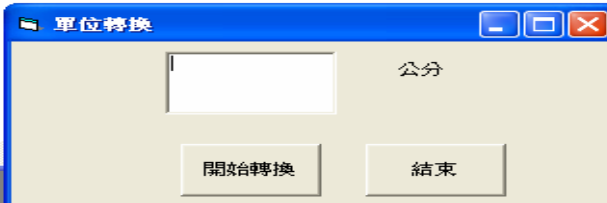
範例 (單位轉換6.0)

```
c1 Click
Private Sub c1_Click()
    MsgBox "輸入的公分數轉成英吋為" & Val(T1.Text) / 2.54 & "英吋!!!"
End Sub

Private Sub c2_Click()
    End
End Sub

Private Sub Form_Load()
    f1.Caption = "單位轉換"
    c1.Caption = "開始轉換"
    L1.Caption = "公分"
    T1.Text = ""
    c2.Caption = "結束"
End Sub

Private Sub T1_KeyPress(KeyAscii As Integer)
    If KeyAscii = 13 Then
        MsgBox "輸入的公分數轉成英吋為" & Val(T1.Text) / 2.54 & "英吋!!!"
    End If
End Sub
```



範例 (攝氏華氏轉換.Net)

```
Private Sub Form1_Load(ByVal sender As System.Object,  
    ByVal e As System.EventArgs) Handles MyBase.Load
```

```
    L1.Text = "攝氏:" : L2.Text = "華氏:"
```

```
    T1.Text = "" : T2.Text = ""
```

```
    B1.Text = "攝氏轉華式" : B2.Text = "華氏轉攝式"
```

```
End Sub
```

```
Private Sub B1_Click(ByVal sender As Object, ByVal e  
    As System.EventArgs) Handles B1.Click
```

```
    T2.Text = Str(Val(T1.Text) * 9 / 5)
```

```
End Sub
```

12

範例 (攝氏華氏轉換.Net)

```
Private Sub B2_Click(ByVal sender As Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles B2.Click
```

```
    T1.Text = Str(Val(T2.Text) * 5 / 9)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub T1_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles T1.KeyPress
```

```
    If e.KeyChar = Chr(13) Then
```

```
        T2.Text = Str(Val(T1.Text) * 9 / 5)
```

```
    End Sub
```

13

範例 (攝氏華氏轉換.Net)

```
Private Sub T2_KeyPress(ByVal sender As Object, ByVal e As System.Windows.Forms.KeyPressEventArgs) Handles T2.KeyPress
```

```
    If e.KeyChar = Chr(13) Then
```

```
        T1.Text = Str(Val(T2.Text) * 5 / 9)
```

```
    End Sub
```

```
End Class
```



14